

## **ABSTRAKSI**

IYAN RISDO, 50407465.

**PENGGUNAAN RENDERING ANIMASI 3D MENGGUNAKAN OGRE3D**  
PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas  
Gunadarma 2011.

Kata Kunci : Animasi, 3D, Rendering, Ogre3D  
( xiii+60+Lampiran)

Dengan kemajuan teknologi saat ini animasi sudah tidak asing lagi dikalangan masyarakat luas. Telah banyak beragam jenis animasi yang telah dibuat baik 2 Dimensi ataupun 3 Dimensi dalam memberikan hiburan maupun informasi. Dalam penulisan ini aplikasi yang dibuat adalah penggunaan rendering animasi 3D menggunakan Ogre3D.

Berdasarkan penjelasan tersebut, diharapkan pembuatan aplikasi ini dapat memberikan pengetahuan bagi masyarakat luas yang ingin mengenal pembuatan sebuah animasi dengan menggunakan Ogre.

Dari animasi yang dibuat ini diharapkan nantinya akan meningkatkan tingkat kualitas animasi yang ada di Indonesia sehingga tidak tertinggal jauh dari karya-karya animasi dari luar negeri.

Daftar Pustaka (2001-2010)