

ABSTRAK

Abed Nego 50410045

PERANCANGAN AUGMENTED REALITY MAKET MENARA BTS

PI. Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma.
2013

Kata Kunci : Tiga Dimensi, Blender, ARToolKit, *Augmented reality*, Perancangan, Menara BTS.

(xi+35+Lampiran)

Teknologi komputer yang berkaitan dengan perangkat antar muka komputer (Human Computer Interface) saat ini mengalami kemajuan sangat cepat. Seiring dengan berkembangnya teknologi perangkat keras pengendali tampilan (display controller), yang dapat dimanfaatkan untuk informasi dan pengetahuan dalam bentuk visual. Penggambaran objek visual dalam bentuk augmented reality (AR) adalah penggabungan antara objek virtual dengan objek nyata. Augmented Reality (AR) adalah suatu lingkungan yang memasukkan objek virtual 3D kedalam lingkungan nyata. Sistem ini lebih dekat kepada lingkungan nyata (real). Penelitian ini melakukan rancang bangun Penggambaran object overlay 3D menggunakan media augmented Reality menggunakan model geometri lowpoligon poly diharapkan dapat mempercepat proses penggambaran dan animasi serta dapat meningkatkan kemampuan penggambaran lebih pada media overlay marker dengan pola pattern tertentu dengan pengimplementasian konsep control manajemen yaitu kendali keyboard dengan menggunakan kamera webcam untuk mencapai proses animasi objek 3D interaktif. Oleh karena itu diharapkan *augmented reality* ini dapat membantu untuk perancangan menara BTS serta mengurangi semua biaya dan waktu yang terbuang dari pembuatan maket atau miniatur menara BTS di dalam PT. Regent Semesta Indonesia.

Dalam pembuatan *augmented reality* menara BTS ini penulis menggunakan software Blender 2.65a-release dan *Artoolkit*. Pembuatan *augmented reality* menara BTS dilakukan dengan beberapa tahapan diantaranya, pembuatan model menara dan penggunaan *Artoolkit* dalam menampilkan *augmented reality* menara BTS.

Daftar Pustaka (2013)