

ABSTRAK

Tedo Hestu Kalisto, 55417914

Tulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri,

APLIKASI VIRTUAL REALITY PENGENALAN SIMULASI PROPERTI PERUMAHAN BERBASIS ANDROID

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2022

Dimensi penulisan viii + 119 + lampiran

Kata Kunci : Aplikasi, Virtual Reality, Properti, Perumahan, Rumah, Android, Blender 3D, Unity, Pemrograman C# Simulasi

Tempat hunian semakin bertambah di masing-masing daerah. Setiap manusia membutuhkan hunian untuk bertempat tinggal. Untuk saat ini banyak pengembang properti perumahan berlomba-lomba menyediakan hunian untuk masyarakat. Seiring dengan kemajuan dan perkembangan teknologi di bidang informasi saat ini kebutuhan akan informasi sangat besar. Untuk tahap pemasaran dibutuhkan waktu yang cepat dan efisien. Aplikasi *virtual reality* sebagai bentuk teknologi informasi dapat menampilkan simulasi komplek perumahan secara *virtual* agar dapat menarik konsumen properti secara cepat untuk pengembang properti yang belum sama sekali ke tahap pembangunan rumah diatas tanah. Selain itu aplikasi ini dapat menjadi solusi survei perumahan kapan saja bisa diakses melalui aplikasi virtual ketika pelayanan untuk pengecekan atau survei perumahan secara langsung ke lokasi hanya dilayani saat jam kerja. Maka dari itu penulis membuat program Aplikasi Virtual Reality Pengenalan Simulasi Properti Perumahan Berbasis Android yang bertujuan untuk mempercepat pemasaran properti. Metode yang digunakan seperti memikirkan desain, merancang objek 3D perumahan, merancang program C# dan menguji coba aplikasi sebelum dan sesudah dijadikan aplikasi. Pembuatan aplikasi ini melibatkan perangkat lunak Blender 3D, Unity dan Visual Studio Code sebagai wadah membuat pemrograman C#.

Daftar Pustaka (2014-2020)