

ABSTRAK

Muhammad Ghazi Yusuf. 54419196

APLIKASI GAME PENGANTAR PAKET BERBASIS ANDROID
MENGUNAKAN UNITY

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma. 2023

Kata Kunci: Game, C-Sharp, Unity, Android

(xiii + 101 + L)

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi *game* Pengantar Paket berbasis android menggunakan *game engine* Unity. Penelitian ini dilakukan dengan metode SDLC dengan empat tahapan, yaitu perencanaan, analisa, perancangan, dan uji coba. Pada permainan ini, pemain akan diberikan tugas untuk mengantarkan beberapa paket ke tujuan dengan waktu yang terbatas. Ketika pemain berhasil mengantarkan semua paket, pemain akan diberikan koin sebanyak 100 yang dapat digunakan untuk membeli mobil. *Game* ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Unity, Krita, Blender, dan Visual Studio Code. Uji coba aplikasi dilakukan dengan dua perangkat yang berbeda dan kuesioner dengan 10 responden. Berdasarkan uji coba pada dua perangkat berbeda *game* dapat berjalan dengan baik tanpa ada kesalahan. Hasil uji coba dengan menggunakan kuesioner, aplikasi *game* Pengantar Paket mendapatkan skor 232(92,8%). Berdasarkan hasil tersebut maka *game* Pengantar Paket sudah berhasil dibuat dan termasuk kedalam kategori sangat layak.

Daftar Pustaka (2011-2022)