

ABTRAKSI

Dicky Abdullah, 50403886.

PEMBUATAN GAME AIR STRIKE 3D

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma,
2007

Kata kunci : Karakter, Model, Map, Game 3 Dimensi

(x + 52 + Lampiran)

Penulisan Ilmiah ini membahas tentang pembuatan game flight dalam bentuk 3 dimensi yang dibuat dengan menggunakan program 3D GameStudio. Pembuatan game ini bertujuan untuk membuat sebuah gameplay dan memberikan cara alternatif untuk membuat game 3 dimensi dengan waktu serta proses pembuatan yang singkat. Pembuatan game pada penulisan ilmiah ini ditujukan untuk mempermudah para pembuat game untuk menentukan pilihan alternatif software yang akan dipakai agar proses pembuatannya dapat dipersingkat dengan hasil yang maksimal.

Pembuatan game 3 dimensi ini dibuat oleh penulis dengan menggunakan seluruh entity dan texture yang telah ada. Dan untuk efek suara dan panel penulis hanya menambahkan function pada kodingnya.

Diharapkan pembuatan game 3 dimensi ini dapat bermanfaat bagi pembaca terutama para penggemar animasi khususnya game.

Daftar Pustaka (2002-2007)