

ABSTRAK

Muhamad Iqbal Raihan, 50420759

Pembuatan Game Platformer Adventure of Virgo Berbasis Desktop Menggunakan Unity Engine

Penulisan Ilmiah, Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2023

Kata Kunci : *Game, Permainan, Script, Adventure Of Virgo, Level, Menu*

(xv + 81 + Lampiran)

Pada awal kemunculan game pertama kalinya, game masih disajikan secara sederhana proyek yang bernama *Computer Games* pada tahun 1962 dengan produk andalannya bernama *Star Wars*. Beberapa puluh tahun kemudian, banyak game bermunculan dengan 2 dimensi dan game 3 dimensi. Serta yang bersifat sebagai hiburan maupun bersifat sebagai media pembelajaran atau edukatif. Tujuan yang dari penelitian ini adalah untuk membuat game platformer 2d “*Adventure of Virgo*” Menggunakan *Unity Game Engine* dan memberi edukasi kepada pemainnya. Metode yang digunakan adalah *SDLC (System Development Cycle)* yang terdiri dari perencanaan system, Analisis Sistem, Desain sistem, Pembuatan, dan Uji coba. Setelah melakukan tahapan uji coba dapat dibuktikan bahwa game platformer Adventure of Virgo berhasil dibuat dan dapat memberikan edukasi melalui Quiz - Quiz yang diberikan, tidak terdapat bug atau crash didalam game dan game yang dibuat berfungsi sesuai dengan keinginan developer.

Daftar Pustaka (2018 – 2023)