

ABSTRAK

Muhamad Iqbal Raihan, 50420759

Pembuatan Game Platformer Adventure of Virgo Berbasis Desktop Menggunakan Unity Engine

Penulisan Ilmiah, Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2023

Kata Kunci : *Game*, Permainan, *Script*, *Adventure Of Virgo*, *Level*, *Menu*

(xv + 81 + Lampiran)

Pada awal kemunculan game pertama kalinya, game masih disajikan secara sederhana proyek yang bernama *Computer Games* pada tahun 1962 dengan produk andalannya bernama *Star Wars*. Beberapa puluh tahun kemudian, banyak game bermunculan dengan 2 dimensi dan game 3 dimensi. Serta yang bersifat sebagai hiburan maupun bersifat sebagai media pembelajaran atau edukatif. Tujuan yang dari penelitian ini adalah untuk membuat game platformer 2d “*Adventure of Virgo*” Menggunakan *Unity Game Engine* dan memberi edukasi kepada pemainnya. Metode yang digunakan adalah *SDLC (System Development Cycle)* yang terdiri dari perencanaan system, Analisis Sistem, Desain sistem, Pembuatan, dan Uji coba. Setelah melakukan tahapan uji coba dapat dibuktikan bahwa game platformer *Adventure of Virgo* berhasil dibuat dan dapat memberikan edukasi melalui Quiz - Quiz yang diberikan, tidak terdapat bug atau crash didalam game dan game yang dibuat berfungsi sesuai dengan keinginan developer.

Daftar Pustaka (2018 – 2023)