

ABSTRAK

Irfan Nur Cahyo Kuncoro. 53416583

APLIKASI VIRTUAL REALITY PENGENALAN GEDUNG H GUNADARMA BERBASIS ANDROID (ILAB 2 DAN PERPUSTAKAAN).

Penulisan Ilmiah, Fakultas Teknologi Industri, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Gunadarma, 2020.

Kata Kunci : Teknologi, Virtual Reality, Kampus H Gunadarma Depok, iLab2, Perpustakaan
(xiii+ 54+ lampiran)

Virtual reality adalah sebuah teknologi yang membuat pengguna atau user dapat berinteraksi dengan lingkungan yang ada dalam dunia maya yang disimulasikan oleh komputer, sehingga pengguna merasa berada di dalam lingkungan tersebut. Perpustakaan merupakan suatu tempat untuk belajar, mencari dan mengembangkan informasi ataupun lembaga pendidikan, dan juga sebagai sarana edukatif dalam pendidikan yang dikelola sedemikian rupa, dalam wilayah kampus perpustakaan digunakan untuk tempat yang menyediakan sarana untuk belajar baik di lingkungan formal ataupun non formal. Pada perpustakaan berisi kumpulan buku baik yang dalam bentuk cetak ataupun buku digital yang dapat diakses dengan jaringan komputer. Pada penulisan ini dibahas tentang pembuatan aplikasi *Virtual Reality* kampus H Gunadarma untuk *smartphone* berbasis Android yang dapat diimplementasikan sebagai pembelajaran yang berupa visualisasi, yang diharapkan dapat menambah pengetahuan tentang ruangan kampus H bagi mahasiswa baru Gunadarma. Modeling objek dan tekstur *Virtual Reality* menggunakan Blender 3D selanjutnya diolah menggunakan Unity. Dengan unity maka dapat membuat sebuah aplikasi *Virtual Reality* dari objek dan tekstur yang sudah kita buat. Aplikasi *Virtual Reality* berbasis Android yang menggunakan Sistem Operasi Android minimal spesifikasi versi 'Android 4.4 (Kitkat)' ini dibuat dalam beberapa tahap. Dimulai dari perancangan objek, pemberian tekstur objek, perancangan aplikasi hingga tahap akhir uji coba pada *smartphone*. Aplikasi *Virtual Reality* Kampus H Gunadarma Depok ini berdasarkan uji coba yang telah dilakukan terhadap 4 *smartphone* dengan spesifikasi yang berbeda menyatakan bahwa aplikasi ini dapat berjalan baik tanpa mengalami error dan aplikasi ini dapat berjalan dengan *FPS* yang normal jika dijalankan dengan spesifikasi minimal *processor* Snapdragon 439 dengan RAM 4GB.

Daftar Pustaka (2012-2018).