

ABSTRAKSI

Anhar Rif'at, 51414269

APLIKASI ANIMASI 3D GERAKAN TAEKWONDO BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2017.

Kata Kunci : Augmented Reality, Taekwondo, Animasi, Unity, Vuforia.

(xvi + 83 + Lampiran)

Penulisan ilmiah ini membahas tentang aplikasi animasi 3D gerakan Taekwondo. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan software Blender sebagai membuat model karakter dan animasi karakter, unity sebagai pembuatan aplikasi dan vuforia sebagai konfigurasi augmented reality. Aplikasi ini dijalankan pada platform android dengan dibantu marker berbentuk kertas bergambar yang akan menampilkan animasi gerakan Taekwondo. Kualitas aplikasi ini ditentukan oleh spesifikasi perangkat smartphone yang digunakan dan juga kualitas gambar marker.

Daftar Pustaka (2008-2016)