

ABSTRAKSI

Moch Ramdhan Aryo Bimo, 54418157

PEMBUATAN GAME 2D ENDLESS RUNNER MENGGUNAKAN UNITY

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gundarma, 2021

Kata Kunci : Unity, 2D, Game, Desktop, Endless Runner.

(xi + 55)

Game adalah permainan yang menggunakan media elektronik, merupakan sebuah hiburan berbentuk multimedia yang dibuat semenarik mungkin agar pemain bisa mencapai suatu tujuan. Bermain game merupakan salah satu sarana pembelajaran. Game lebih sering dimainkan oleh anak-anak, akan tetapi orang dewasa juga suka bermain game dan mengikuti perkembangan game-game yang ada sekarang. Game endless runner banyak diminati dikalangan masyarakat dan terlebih lagi game ini akan membuat tingkat penasaran yang tinggi pada pengguna/pemain karena ditantang untuk mendapatkan skor setinggi mungkin, karena itu penulis tertarik untuk membuat game endless runner dengan menggunakan unity untuk pembuatan visualisasinya dan C# untuk pemberian fitur pada visual yang dibuat dengan menggunakan unity . Game ini dibuat dengan empat tahapan yang pertama adalah menganalisis software dan hardware lalu merancang game setelah itu masuk ketahap pembuatan dan diakhiri dengan proses pennguji cobaan. Game ini hanya memiliki satu level namun tidak berujung pemain bertujuan mendapatkan skor setinggi – tinggnya dengan melewati rintangan, rintangan tersebut akan mengurangi kecepatan pemain. Game berhasil dibuat dan dijalankan pada Sistem Operasi Windows 10, Prosesor Ryzen 3550H, VGA Nvidia GTX 1050 3GB, RAM 16GB.

Daftar Pustaka (2013 - 2021)