

ABSTRAKSI

Rizqy Dwire Ramadhan, 58313028

APLIKASI AUGMENTED REALITY UGNEWS MENGGUNAKAN TEKNOLOGI VIDEO PLAYBACK BERBASIS ANDROID

Tulisan Ilmiah, Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma. 2016

Kata Kunci : Augmented Reality, Unity, Video Playback, Vuforia SDK.

(xiii + 54 + lampiran)

Media Cetak (Tabloid) merupakan salah satu sarana penyampaian informasi yang cukup baik dan dikenal luas dalam masyarakat. Namun, tabloid hanya menyajikan informasi melalui huruf dan gambar-gambar diam yang mengilustrasikan informasi tersebut. Dalam era ponsel pintar ini, masyarakat sudah lebih terbiasa memakai ponsel dan mencari jalan yang lebih praktis untuk mendapat informasi. Maka dari itu , untuk menghilangkan pemikiran bahwa membaca media cetak tidak menyenangkan dan untuk menarik minat masyarakat membaca tabloid serta meningkatkan kualitas penyampaian informasi agar lebih menarik dibutuhkan inovasi-inovasi baru. Dengan adanya perkembangan teknologi Augmented Reality dapat dimanfaatkan sebagai media penyampaian informasi maupun sebagai media pemasaran baru, salah satunya dengan penggunaan dan penerapan teknologi video playback pada tabloid UGnews dalam bentuk aplikasi Android, yang mana menerapkan pemutaran video virtual diatas marker sehingga lebih menarik dan informatif. Mengimplementasikan Augmented Reality menggunakan Vuforia SDK dan Unity agar dapat berjalan pada ponsel Android. Diharapkan inovasi ini dapat menyampaikan informasi lebih menarik dan melengkapi keingintahuan pembaca ketika membaca tabloid UGnews .

Daftar Pustaka (2013-2016)