

ABSTRAKSI

Rendy Ferryka Hendra. 59414044.

Pembuatan *Game Adventure Of Heroes* Berbasis Android dengan Menggunakan Unity 2D.

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma 2017.

Kata Kunci : *Game, Adventure, Platform 2D, Strategy*, Unity, Android.

Game adventure ini merupakan *game* yang dibuat menggunakan software Unity dibuat dalam bentuk *platform 2D*. *Game* ini ditujukan untuk *smartphone* dengan *system* operasi android. *Game* ber *-genre adventure* dan *strategy* ini membuat banyak pemain penasaran bagaimana cara menyelamatkan sang putri dari musuh-musuh jahat dan rintangan yang semakin lama semakin rumit untuk dilewati, berbagai cuaca harus dilewatinya dalam rintangan tersebut.

Dalam 3 *level* berbeda *easy, medium*, dan *hard* dan berbagai macam musuh dan rintangan yang berbeda disediakan dalam setiap *level* tersebut. *Level* selanjutnya yang masih dalam keadaan terkunci dan hanya akan terbuka jika pemain dapat memenuhi syarat yang telah diberikan. Tidak ada yang mengetahui sang putri dimana letak pengurungan atau penahanannya.

Daftar Pustaka (2007-2017

