

## ABSTRAKSI

**Yuliana, 57415337**

**ANIMASI PENGENALAN TANAMAN HIDROPONIK BERBASIS  
DESKTOP MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS6**

**Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri,  
Universitas Gunadarma, 2018**

**Kata kunci : Animasi, Media Belajar, Tanaman Hidroponik, Bercocok  
Tanam, Adobe Flash CS6.**

**(xiv + 88 halaman + Lampiran)**

Animasi tanaman hidroponik merupakan sebuah animasi pengenalan yang bertema bercocok tanam. Animasi ini bercerita tentang bercocok tanam tanpa menggunakan media tanah sebagai media tanamnya. Media tanam yang digunakan adalah arang sekam, spons, coir / cocopeat, rockwool, hydroton / expanded clay, perlite. Selain media tanam yang digunakan juga terdapat macam-macam sistem hidroponik. Macam-macam sistem hidroponik yang digunakan adalah N.F.T (*Nutrient Film Technique*), Ebb and Flow, Wick , Drip (*recovery or non-recovery*), Water Culture, Aeroponic. Penulis mengharapkan animasi ini dapat menambah pengetahuan dan pemahaman tentang tanaman hidroponik dan sistem hidroponik. Animasi ini dibuat menggunakan Adobe Flash CS6 Professional yang didukung dengan bahasa pemrograman Action Script 3.0 yang berbasis desktop. Berdasarkan hasil uji coba dapat disimpulkan bahwa aplikasi “animasi pengenalan tanaman hidroponik” ini sudah selesai dengan tujuan penulis ilmiah ini, yaitu membantu para petani dan kalangan yang ingin mempelajari tanaman hidroponik.

Daftar Pustaka (2002-2018)