

ABSTRAKSI

Caesar Dwi Novianto .50406158

PENERAPAN TEKNIK BOOLEAN : DIFFERENCE MODIFIER PADA BLENDER

Pl. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2011

Kata Kunci : Boolean Modifier, Animasi, Tiga Dimensi
(x + 27 halaman)

Tulisan ini membahas penerapan Boolean modifier pada animasi objek. Boolean modifier adalah sebuah pengubah pada perangkat lunak Blender yang cara kerjanya berdasarkan operasi Boolean. Boolean modifier dapat melakukan operasi join (disjungsi), intersection (konjungsi) dan difference (negasi). Dalam tulisan ini digambarkan bagaimana sebuah gergaji yang memotong sebuah papan dengan menggunakan difference. Objek yang telah diberi Boolean modifier kemudian dianimasikan dengan menggunakan timeline.

Daftar Pustaka (2010)