

ABSTRAKSI

Denni Dwi Kristanto. 50405195

**APLIKASI PERMAINAN “BERPACU DALAM MELODI” DENGAN
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA**

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas

Gunadarma, 2008

Kata Kunci : Java, Aplikasi, Game, Berpacu dalam Melodi

(xiii + 87 + Lampiran)

PC saat ini tidak hanya sekedar untuk mengetik atau sekedar hanya untuk menunjang pekerjaan, tetapi juga sebagai hiburan. Sekarang PC banyak diimplementasikan aplikasi yang memberi kegunaan dan menghibur penggunanya. Salah satunya adalah game.

Pada penulisan ilmiah ini penulis mencoba untuk membuat suatu aplikasi game ”Berpacu dalam Melodi” yang merupakan permainan menebak identitas lagu, dimana lagu – lagu yang dipergunakan berasal dari dalam negeri tahun 70 an. Game ini digunakan sebagai media hiburan ketika kita mengalami kejenuhan dalam menghadapi persoalan sehari – hari.

Untuk membangun aplikasi tersebut penulis menggunakan bahasa pemrograman Java yang didukung dengan Netbeans dan MySQL.

Daftar Pustaka (2004-2007)