

ABSTRAKSI

Denni Dwi Kristanto. 50405195

APLIKASI PERMAINAN “BERPACU DALAM MELODI” DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2008

Kata Kunci : Java, Aplikasi, Game, Berpacu dalam Melodi

(xiii + 87 + Lampiran)

PC saat ini tidak hanya sekedar untuk mengetik atau sekedar hanya untuk menunjang pekerjaan, tetapi juga sebagai hiburan. Sekarang PC banyak diimplementasikan aplikasi yang memberi kegunaan dan menghibur penggunanya. Salah satunya adalah game.

Pada penulisan ilmiah ini penulis mencoba untuk membuat suatu aplikasi game "Berpacu dalam Melodi" yang merupakan permainan menebak identitas lagu, dimana lagu – lagu yang dipergunakan berasal dari dalam negeri tahun 70 an. Game ini digunakan sebagai media hiburan ketika kita mengalami kejemuhan dalam menghadapi persoalan sehari – hari.

Untuk membangun aplikasi tersebut penulis menggunakan bahasa pemrograman Java yang didukung dengan Netbeans dan MySQL.

Daftar Pustaka (2004-2007)