

ABSTRAKSI

Muhammad Rizki Aditya, 54418913

Animasi Proses Pembangkit Listrik Tenaga Air Berbasis Android Untuk Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2021

Kata Kunci : Animasi, Aplikasi, Android, Pembangkit listrik tenaga air, Blender

(xiii + 81 halaman + Lampiran)

Energi listrik merupakan salah satu hal yang paling penting dalam kehidupan manusia karena energi listrik dibutuhkan dalam beberapa sektor, yaitu sektor rumah tangga, industri, bisnis, sosial, gedung kantor pemerintah, dan penerangan jalan umum. Air merupakan sumber energi yang penting karena dapat dijadikan sumber energi pembangkit listrik yang murah dan tidak menimbulkan polusi. Energi air merupakan sumber energi terbarukan yang sangat potensial di Indonesia. Apabila pemanfaatan energi tersebut dilakukan secara meluas di seluruh wilayah Indonesia maka peluang untuk keluar dari krisis energi akan semakin besar. Meski listrik dan air kerap digunakan untuk keperluan sehari-hari, ternyata masih ada orang di Indonesia yang belum mengetahui cara kerja PLTA. Maka dari itu diperlukan media pembelajaran yang dapat meningkatkan minat belajar siswa. Media pembelajaran animasi 3D sekarang juga tidak banyak digunakan dalam kegiatan pembelajaran, padahal pembelajaran animasi 3D dapat membuat pembelajaran lebih interaktif, menarik, dan mudah dipahami oleh siswa. Oleh karena itu, dibuatlah sebuah aplikasi berbasis android yang berisi animasi proses pembangkit listrik tenaga air untuk pembelajaran siswa sekolah dasar. Berdasarkan hasil survey yang diberikan kepada 10 responden tentang aplikasi ini diperoleh nilai skor SUS 70,25 yang artinya aplikasi dapat diterima dan dikembangkan kembali untuk memenuhi kebutuhan informasi pengguna.

Daftar Pustaka (2004-2020)