

ABSTRAK

Mochammad Dwifari Nugrohoprakoso. 53417631

PEMBUATAN GAMEMODE ROGUELITE HORDE SURVIVAL DENGAN MENGGUNAKAN GARRY'S MOD LUA

PI. Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma,
2024

Kata Kunci : Game, Gamemode, Garry's Mod, Horde Survival, Roguelike,
Roguelite, Windows

(xii + 101 + lampiran)

Bermain game adalah suatu aktifitas yang dilakukan untuk mendapatkan kesenangan dan untuk melakukan kegiatan yang tidak bisa didapatkan di dunia nyata, bisa dibilang suatu kegiatan untuk menjauhkan diri dari keresahan hidup walaupun sementara. Dibuatnya aplikasi game ini bertujuan untuk membuat suatu *gamemode* yaitu game dalam game Garry's Mod dimana pemain dapat memainkan seseorang yang bertahan dari ratusan musuh yang menyerangnya. Gamemode ini dibuat menggunakan Garry's Mod dengan code editor Visual Studio dengan menggunakan bahasa pemrograman Lua. Pembuatan gamemode memiliki beberapa tahap yang menggunakan pendekatan SDLC. Berdasarkan penulisan ilmiah ini, dapat disimpulkan bahwa pembuatan *Gamemode Roguelite Horde Survival* menggunakan Garry's Mod berhasil dibuat dan diharapkan *gamemode* ini dapat memberikan pengalaman yang menyenangkan untuk bisa melupakan sedikit keresahan hidup. Setelah dilakukan uji coba, *gamemode* dapat berjalan dengan lancar dan berfungsi sesuai dengan yang direncanakan. Berdasarkan uji coba skala likert dengan jumlah responden 10 orang didapatkan nilai hasil uji coba yaitu 90% yang berarti *gamemode* berjalan dengan sangat bagus.

Daftar Pustaka (2011 – 2023)