

ABSTRAKSI

Octa Veryando Lumban Tobing, 55416656

Aplikasi *Game Puzzle* Untuk Pembelajaran Anak Berbasis Desktop Menggunakan *Unity*

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2021

Kata Kunci: Aplikasi, *Game Puzzle*, Desktop, *Unity*.

(xiii+56 Halaman+Lampiran)

Game atau permainan adalah sesuatu yang dapat dimainkan dengan aturan tertentu sehingga ada yang menang dan ada yang kalah, biasanya dalam konteks tidak serius dengan tujuan refreshing. *Puzzle* adalah salah satu genre *game* yang membutuhkan otak untuk menyelesaikan tantangannya. Bermain bagi anak usia dini sangatlah penting, dengan bermain maka proses belajar akan efektif dan lebih cepat ditangkap pada saat mereka bermain serta salah satu manfaat dari bermain baik untuk pengembangan kognitif anak. Kemampuan Kognitif anak dapat ditunjukkan dengan cara melaksanakan kegiatan bermain menggunakan alat permainan yang mengandung unsur atau nilai edukatif. Kemajuan teknologi komputer saat ini banyak mengalami perubahan yang besar. Manusia telah mampu membangun suatu aplikasi modern, salah satunya adalah perkembangan *game*. Oleh karena itu, dibuatlah sebuah aplikasi *game puzzle* untuk pembelajaran anak sebagai salah satu media permainan sekaligus belajar. Hasil dari pengujiannya diperoleh bahwa aplikasi ini berjalan sesuai dengan yang dirancang dan nilai skor SUS setelah responden mengisi lembar SUS adalah sebesar 84 yang berarti bahwa aplikasi ini efektif, efisien dan memuaskan bagi pengguna.

Daftar Pustaka (2006 - 2018)