

ABSTRAKSI

Alfan Candra Setiawan, 50415493

APLIKASI PEMBELAJARAN KOMPONEN KOMPUTER DAN PEMBAHASAN CARA MERAKIT PERSONAL COMPUTER (PC) BERBASIS ANDROID

Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2018

Kata kunci : Android, Aplikasi, Pembelajaran, Komponen, Komputer, Merakit PC

(xiv + 76 halaman + Lampiran)

Pembelajaran komputer adalah suatu sistem media belajar mengenai tentang fungsi dari bagian-bagian isi komponen komputer, kemudian menjelaskan langkah-langkah pembahasan cara merakit personal computer (PC), sehingga komputer dapat bisa digunakan dengan baik. Di era globalisasi, perkembangan ilmu dan teknologi sangat pesat dan menambah banyak aspek kehidupan manusia terutama bagaimana pemanfaatan media komputer dalam meningkatkan mutu pendidikan. Maka dari itu dalam dunia pendidikan tidak terlepas dari perkembangan komputer, hal mendasar yang lazim menimbulkan pertanyaan bagi masyarakat awam yang ingin mulai memanfaatkan komputer adalah mengenai fisik komputer itu sendiri. Dengan mengenal jenis perangkat keras yang ada disebut unit komputer dan menguasai teknik-teknik perakitannya, maka masyarakat mampu mengoptimalkan pemanfaatan komputer sesuai kebutuhan yang digunakan. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan program Mit App Inventor 2. App Inventor adalah aplikasi web sumber terbuka yang awalnya dikembangkan oleh Google, dan saat ini dikelola oleh Massachusetts Institute of Technology (MIT). App inventor memungkinkan pengguna baru untuk memprogram komputer untuk menciptakan aplikasi perangkat lunak bagi sistem operasi Android. App inventor menggunakan antarmuka grafis, serupa dengan antarmuka pengguna pada Scratch dan StarLogo TNG, yang memungkinkan pengguna untuk men-drag-and-drop objek visual untuk menciptakan aplikasi yang bisa dijalankan pada perangkat Android. Dalam menciptakan App Inventor, Google telah melakukan riset yang berhubungan dengan komputasi edukasional dan menyelesaikan lingkungan pengembangan online Google. Aplikasi ini dibuat untuk sebagai media pembelajaran bagi kalangan umum, agar lebih mengetahui apa saja isi dari komponen komputer dan bagaimana belajar cara merakit personal computer (PC).

Daftar pustaka (2000 – 2015)