

ABSTRAK

Akeyla Putradiva Basudewa. 57419104

APLIKASI PENGENALAN RANTAI MAKANAN EKOSISTEM DARAT MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* BERBASIS ANDROID.

PI. Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2022.

Kata Kunci : Rantai Makanan, *Augmented Reality*, Android.

(xvi + 79 + Lampiran)

Aplikasi Pengenalan Rantai Makanan Ekosistem Darat Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* Berbasis Android diperuntukan kepada anak sekolah dasar khususnya pada mata pelajaran biologi. *Augmented Reality* sendiri merupakan upaya untuk menggabungkan objek dari dunia maya atau *virtual* kedalam dunia nyata atau *realtime*. Dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* pengenalan rantai makanan akan lebih interaktif. Aplikasi yang penulis buat ini di gambarkan dalam bentuk visualisasi objek 3D dengan menggunakan marker dan perangkat pengembangan Unity. Berdasarkan hasil uji coba pengguna, aplikasi Pengenalan Rantai Makanan Ekosistem Darat mendapatkan nilai 86,5 %. Hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa responden merasa sangat puas dengan dibuatnya aplikasi tersebut.

Daftar Pustaka (2012-2020)