

## ABSTRAKSI

Eduard Thomas Prakoso. 52412363

APLIKASI PEMBELAJARAN MODEL PETA DAERAH KEKUASAAN  
KERAJAAN SUNDA - GALUH DENGAN MENGGUNAKAN AUGMENTED  
REALITY

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma,  
2015

Kata Kunci : Augmented Reality, Unity, Vuforia

( xiii + 79 + lampiran)

Kemajuan yang pesat pada era ini, terutama dalam bidang teknologi sangat membantu dalam mempermudah metode pembelajaran untuk masyarakat. Teknologi yang sedang berkembang salah satunya adalah AR (*Augmented Reality*). Dengan bantuan *augmented reality* tersebut maka pembuatan model peta kekuasaan suatu kerajaan beserta info – infonya diharapkan dapat membantu siswa SMA dalam pembelajaran sejarah

Pada penulisan ini membahas tentang pembuatan aplikasi pembelajaran model peta daerah kekuasaan kerajaan sunda – galuh, yang melalui beberapa tahap, seperti, pembuatan model 3D, pembuatan aplikasi dan pengimplementasian aplikasi tersebut ke dalam *smartphone* yang berbasis *android*

Dalam penelitian ini, penulis menghasilkan aplikasi pembelajaran model peta daerah kekuasaan kerajaan sunda – galuh *augmented reality* dengan menggunakan satu marker yang dapat menampilkan dua objek peta, serta info – info mengenai objek tersebut. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu siswa dalam belajar materi mata pelajaran Sejarah mengenai kerajaan sunda – galuh.

Daftar Pustaka (2013-2015)