

## ABSTRAK

Sultan Farhan: 57416180

### **APLIKASI E-LEARNING ANATOMI TUBUH MANUSIA BERBASIS ANDROID**

(XXIII+156+Lampiran)

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2020

Kata Kunci: E-Learning, Anatomi Tubuh Manusia, Android

Metode yang digunakan sebagian besar sekolah saat ini masih sederhana, seperti hanya menggunakan alat peraga, buku dan gambar. Metode tersebut dirasa tidak efektif, karena siswa hanya melihat dan membaca. Banyak anak-anak tidak mengerti dengan baik seperti apa bagian anatomi tubuh manusia dan apa fungsinya. Seiring perkembangan teknologi, salah satu metode pembelajaran yang dapat digunakan adalah mengubahnya menjadi aplikasi *E-Learning* berbasis android. Alasannya adalah aplikasi ini nantinya akan mengusung interface yang menarik dan cerah untuk anak-anak dan *android* bersifat fleksibel. Tujuan pembuatan aplikasi yang berjudul E-Learning Anatomi Tubuh Manusia Tingkat Sekolah Dasar berbasis *Android* diharapkan aplikasi ini sebagai media pembelajaran yang menarik dan interaktif untuk anak-anak usia Sekolah Dasar. Penulisan ini akan membahas mengenai cara pembuatan aplikasi, dimulai dari tahap perancangan hingga uji coba aplikasi. Aplikasi *E-Learning* Anatomi Tubuh Manusia Berbasis Android ini ditujukan untuk siswa sekolah dasar. dibuat dengan *Unity*, Bahasa pemrograman *C#*, dan *Blender*. Struktur Navigasi digunakan sebagai perancangan dalam pembuatan aplikasi.

Daftar Pustaka (1996 - 2020)