

## ABSTRAKSI

Rizky Kurniawan, 56411385

### **APLIKASI SARANA PENGENALAN DINOSAURUS KARNIVORA BERBASIS AUGMENTED REALITY MENGGUNAKAN ANDROID DAN UNITY.**

PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2014.

Kata kunci : Augment Reality, Unity, Vuforia, Blender, Android.

(xvi + 58 halaman + 11 lampiran)

Realitas tertambah, atau kadang dikenal dengan singkatan bahasa Inggrisnya AR (*augmented reality*), adalah teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan benda-benda maya tersebut dalam waktu nyata, hal tersebut dapat dilakukan dengan menerapkan *Augmented Reality* sebagai sarana untuk mengenalkan hewan pra-sejarah (Dinosaurus) agar pengguna dapat mengenali macam - macam dinosaurus berdasarkan jenis makanannya yaitu karnivora. Aplikasi *augmented reality* ini merupakan aplikasi yang digunakan untuk mengenali bentuk dari dinosaurus karnivora, dimana aplikasi ini akan menampilkan objek tiga dimensi dari dinosaurus tersebut disaat marker di sorot oleh kamera. Karena ada banyak dinosaurus yang akan di tampilkan maka aplikasi ini lebih berbentuk *magic book* dengan menggunakan banyak *marker*, pengguna diharuskan menyorot semua marker yang berbentuk nama dari dinosaurus tersebut agar dapat melihat bentuk 3D dinosaurusnya, kemudian akan diberikan menu sebelum masuk kedalam aplikasi yang berfungsi sebagai awalan sebelum pengguna masuk kedalam inti aplikasi. Aplikasi ini di buat dengan menggunakan *Unity* dan bahasa program yang digunakan adalah *C# ( C Sharp )*, kemudian untuk membuat *markernya* menggunakan *Vuforia*, sedangkan untuk pemberian gerakan menggunakan *Blender*. Pada aplikasi ini berbasis *Android* sehingga dapat digunakan pada *mobile smartphone* yang bebas digunakan.

Daftar Pustaka (2003 - 2014)