

ABSTRAKSI

Rahmat Ikhsan, 55411784

APLIKASI GERAK BATAS LEMPENG TEKTONIK BERBASIS AUGMENTED REALITY PADA ANDROID

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2014

Kata Kunci : Augmented Reality, Lempeng Tektonik, Unity, Blender

(xii + 54+ lampiran)

Gerak batas lempeng tektonik merupakan salah satu dari mata pelajaran Geografi yang dipelajari oleh pelajar kelas X SMA. Pada pergerakan nya terdapat 3 jenis pergerakan, yakni Divergen, Konvergen, dan Transform. Untuk menjelaskan agar mudah dipahami pelajar maka penulis akan membuat aplikasi berbasis *Augmented Reality* untuk menggambarkan pergerakan batas lempeng tektonik tersebut. Aplikasi ini akan memunculkan objek 3D yang akan menampilkan jenis pergerakan batas lempeng tektonik. Pembuatan objek 3D sendiri menggunakan Blender sebagai media pembuatan objek tersebut. Objek 3D ditambahkan animasi bergerak untuk memenuhi gambaran pergerakan batas lempeng tektonik. Setelah objek 3D tersebut selesai, maka objek tersebut akan dimasukan kedalam Unity. Unity sebagai media yang menggabungkan antara objek, marker, dan suara yang ditambahkan dalam aplikasi. Setelah semua digabungkan maka aplikasi akan dibuat dalam format .apk yang akan dijalankan menggunakan Android.

(Daftar Pustaka 2006-2014)