

ABSTRAKSI

Luki Septiadi. 50404452.

APLIKASI TEKNOLOGI J2ME PADA PEMBUATAN PROGRAM GAME MINESWEEPER

PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma 2009.

Kata Kunci : *Game*, J2ME, Minesweeper.

(xi + 83+ Lampiran)

Teknologi komunikasi bergerak (*mobile communication*) berkembang begitu pesat baik dari segi kemampuan perangkat pendukung teknologi ini maupun dari segi jumlah penggunaannya. Berkembangnya teknologi perangkat pendukung komunikasi ini telah memungkinkan diimplementasikannya beragam fungsi baru, sehingga tidak hanya menjadi sebuah perangkat komunikasi. Berdasarkan gagasan tersebut, penulisan ilmiah ini membahas tentang pembuatan suatu aplikasi yang dapat digunakan pada perangkat selular. Dalam hal ini dipilih *game* Minesweeper dan disertai dengan fasilitas antara lain terdiri dari petunjuk permainan, konfigurasi *sound*, *level* permainan, permainan baru, skor tertinggi, tentang program dan tutup.

Pembuatan Aplikasi *Game* Minesweeper ini menggunakan *Java 2 Micro Edition* (J2ME), dan dicobakan pada *emulator* yang disediakan, juga pada *handphone* NOKIA 3120 classic. Permainan yang dibahas disini bernama Minesweeper yaitu permainan mencari dimana letak *bomb* dan menandakannya. Aplikasi ini terdiri dari empat belas buah *script* yang fungsinya bermacam – macam. Pada tahap pembuatannya perlu diperhatikan benar berapa besar memori yang akan digunakan nantinya, karena memori yang tersedia pada telepon genggam juga tidak terlalu besar.

Pengembangan aplikasi ini dilakukan melalui beberapa tahap, yakni tahap pengumpulan data, tahap perancangan aplikasi, tahap pembuatan program serta tahap implementasi program. Aplikasi ini diharapkan memudahkan orang-orang yang bermobilitas tinggi dapat mengisi waktu luangnya dengan bermain *games* untuk menghilangkan rasa jenuh dan bosan.

Daftar Pustaka (2004-2009).