

ABSTRAK

Addrian Brilianda Forsa Riselda. 50407935.

APLIKASI BELAJAR MENGENAL MARKA JALAN MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY PADA DESKTOP.

Skripsi, Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2011.

Kata Kunci : Aplikasi, *Augmented Reality*, Marka Jalan, Desktop.

(xiii + 54 + Lampiran)

Aplikasi *Augmented Reality* ini merupakan aplikasi yang dibuat untuk desktop dan diperuntukkan bagi semua usia dan kalangan, khususnya bagi para pengguna jalan agar lebih mengenal marka jalan dan menjadi pengguna jalan yang taat pada marka jalan.

Pada Aplikasi ini akan diperlihatkan modelling tiga dimensi berupa mobil, lambar marka jalan, jalan raya.

Aplikasi ini merupakan aplikasi *desktop* yang memanfaatkan camera untuk melihat hasil dari objek/ informasi yang ingin disampaikan. Proses pembuatan Aplikasi ini menggunakan tools OpenSpace3D, bahasa pemrograman C++, dan Blender 2.49b untuk modeling objek.

Daftar Pustaka (2002 - 2008)