

ABSTRAKSI

Bryan Dwi Avianto. 51410453

**APLIKASI TEBAK PETA BUTA INDONESIA BERBASIS ANDROID 2.2
PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma, 2013.**

Kata Kunci : Peta, Android, Java, XML.

(xiii + 97 + 57 lampiran)

Belajar peta buta merupakan salah satu pembelajaran yang diberikan pada pelajaran sekolah dasar. Mempelajari peta buta dapat melatih daya ingat anak-anak dari melihat suatu bentuk gambar, mengatahui letak pulau atau provinsi-provinsi di indonesia. Aplikasi tebak peta buta indonesia bertujuan untuk memberikan sarana baru untuk anak dalam belajar mengetahui tata letak pulau dan provinsi yang ada di indonesia, mengetahui dan menebak gambar. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman java dan xml. Android merupakan subset atau turunan dari bahasa pemrograman java. Aplikasi ini dibuat melalui tahapan perancangan seperti struktur navigasi, diagram alur, dan rancangan tampilan, pembuatan aplikasi, uji coba, dan implementasi aplikasi. Didalam aplikasi ini terdapat halaman tampilan pembuka, halaman menu utama, halaman tentang. Didalam halaman utama berisi tiga pilihan yaitu peta indonesia, tebak peta buta indonesia, dan keluar. Berdasarkan uji coba yang dilakukan, aplikasi ini dapat dijalankan di dalam sistem operasi Android dengan versi mulai dari android Froyo 2.2 sampai dengan android versi jelly bean 4.1. dan dapat berjalan dengan baik pada telepon seluler dengan ukuran 3.7" sampai 8.0" Aplikasi ini memiliki kapasitas memori mencapai 59,26 MB dengan format .apk

Daftar Pustaka (2010-2013)