

ABSTRAKSI

Zulfikar Anwar Aziiz. 58410839

AUGMENTED REALITY GUNADARMA SPORT CENTER PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY3D.

PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2013

Kata kunci : Augmented Reality, Unity3D, Android, Gunadarma Sport Center

(xiv+64+Lampiran)

Universitas Gunadarma adalah salah satu Perguruan Tinggi Swasta (PTS) yang berbasis teknologi informasi dan komunikasi. Salah satu fasilitas yang diberikan oleh Universitas Gunadarma adalah Gunadarma Sport Center, yang terletak di sekitar wilayah Kampus H. Selama ini informasi yang diberikan tentang Gunadarma Sport Center masih sangat sedikit dan media informasi yang ada sekarang masih kurang menarik dan interaktif untuk menjelaskannya, hanya berupa informasi dari website Gunadarma Sport Center itu sendiri yaitu sc.gunadarma.ac.id yang berupa media berbentuk 2 dimensi yang tidak dapat memberikan gambaran atau sudut pandang secara keseluruhan dari Gunadarma Sport Center yang di perlihatkan.

AR Gunadarma Sport Center adalah sebuah program pada smartphone berbasis sistem operasi Android. Program ini diharapkan membantu penggunaanya untuk mengetahui lebih banyak tentang Gunadarma Sport Center secara visual. Pembuatan program ini dikerjakan dengan beberapa tahap, yang pertama adalah perancangan UML, yaitu memodelkan sistem yang dibuat. Tahap selanjutnya pembuatan program *Augmented Reality* (AR) Gunadarma Sport Center, kemudian tahap implementasi program.

Daftar Pustaka (2008 – 2013)