

ABSTRAKSI

Rizqi Mahmudah Yuniati, 56411412.

APLIKASI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN KAPAL LAUT MENGGUNAKAN UNITY.

Pl. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2016.

Kata Kunci : Kapal Laut, *Augmented Reality*, *Blender*, *Unity3D*

(xiii++ Lampiran)

Sejalan dengan teknologi yang terus berkembang, terdapat salah satu teknologi bernama AR (*Augmented Reality*). AR merupakan teknologi penggabungan benda maya 2D ataupun 3D ke dalam sebuah keadaan nyata (3D) lalu memproyeksikannya. Di Indonesia sendiri, sudah 2 tahun belakang ini banyak yang mengenal AR (*Augmented Reality*) dan menerapkannya dalam berbagai bidang, salah satunya dalam bidang pendidikan.

Pada penulisan ilmiah ini, penulis membuat aplikasi AR Pengenalan Kapal Laut berbasis Android melalui tahapan-tahapan yang dilakukan yaitu mencari informasi yang terkait melalui internet dan terjun langsung, membuat onjek menggunakan *software Blander 2.73a*, pembuatan aplikasi menggunakan *software Unity 3D*. Unity 3D adalah mesin cross-platform game engan built-in IDE yang dikembangkan oleh Unity Technologies. Hal ini digunakan untuk mengembangkan video game untuk plugin web, platform desktop konsol dan perangkat mobile.

Daftar Pustaka (2010-2016)