

ABSTRAK

Mufid El Fahmi Hidayat, 53417740.

PEMBUATAN APLIKASI FOODFINDER BERBASIS ANDROID UNTUK PEMESANAN MAKANAN.

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2020.

Kata Kunci : *FoodFinder, React Native, AsynStorage, Native, JavaScript, Android.*

(xiii + 59 Halaman + Lampiran)

FoodFinder adalah sebuah program aplikasi android yang dirancang untuk pembuatan makanan yang ditujukan untuk orang-orang yang kebingungan untuk mencari makanan yang diinginkan melalui sebuah layanan aplikasi android. Finder mempunyai arti mencari dimana apabila kita ingin mencari makanan ataupun restoran yang dinginkan. Selanjutnya food adalah makanan , dimana kita dapat mencarikan makanan apakah yang kita inginkan maka dapat dilakukan pembeli dengan aplikasi foodfinder.

Aplikasi foodfinder dibuat menggunakan framework React native yang dituliskan menggunakan JavaScript. Pada aplikasi foodfinder menggunakan ruang penyimpanan yang sudah disediakan oleh React native yaitu AysnStorage dimana dapat menyimpanan data berupa string yang disesuaikan dengan kebutuhan user. Aplikasi foodfinder juga telah dilakukan ujicoba dan kusioner yang menghasilkan 38 responden yang diperoleh pada aplikasi *foodfinder* mendapat respon presentase tertinggi 89,5% hingga presentase terendah 85,6%. Aplikasi foodfinder telah dilakukan ujicoba terhadap beberapa *smartphone* seperti Xiaomi Mi A1, Samsung A71, Redmi Note 5, Samsung J1 Prime, Huawei Y6, Asus Zenfone 5, Mi 8, Samsung A50, Realme 5 Pro.

Daftar Pustaka (2006-2020)