

ABSTRAK

Muhammad Ziddan, 50420930

PERANCANGAN SISTEM TOP UP *GAMES* BERBASIS WEBSITE.

Penulisan Ilmiah. Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma 2023.

Kata Kunci : Top Up *Games*, Website Top Up *Games*, MySQL, PHP.

(xiv + 104 + lampiran)

Top up *games* adalah praktik di mana pemain permainan daring dapat mengisi ulang saldo atau mata uang dalam permainan menggunakan uang sungguhan sehingga dapat mempermudah pemain memainkan permainannya. Penelitian ini memberikan pemahaman yang lebih dalam tentang fenomena top up *games* dalam konteks industri permainan daring. Hasil analisis ini dapat memberikan panduan bagi pengembang permainan, penyedia platform top up, dan regulator untuk mengelola dampak ekonomi dan sosial dari praktik ini secara lebih efektif. Dengan mempertimbangkan berbagai aspek ini, langkah-langkah dapat diambil untuk memastikan bahwa top up *games* tetap menjadi bagian positif dari ekosistem permainan daring. Website ini sudah melakukan uji coba fungsional dengan menggunakan metode waterfall atau SDLC dan blackbox serta memakai hosting dari idcloudhosting sebagai hosting server sebagai hasilnya pembaca dapat melakukan akses pada www.danzcashshop.my.id. Hasil dari quisioner mengenai website telah berjalan dengan baik serta memperoleh skor dari form quisioner sebanyak 62.67% sangat setuju Saran bagi para pembeli di website DanzCashshop penting untuk melakukan pembayaran dengan metode Qris.

Daftar Pustaka (2004 – 2019)