

ABSTRAKSI

Ahmad Izzuddin Assayyaf, 50416374

**PAMERAN MOBIL SPORT DENGAN TEKNOLOGI VIRTUAL REALITY
BERBASIS ANDROID**

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma, 2020.

Kata kunci : Teknologi, Virtual Reality, Android, Pameran, Automotif, Mobil. (xii
+ 73 + Lampiran)

Teknologi yang ada di era digital ini sudah berkembang begitu cepat terutama dibidang multimedia, salah satu contohnya adalah pada teknologi *virtual reality*. Dengan adanya teknologi *virtual reality* maka pengguna dapat berinteraksi dengan suatu lingkungan yang disimulasikan oleh komputer. Maka dari itu, penulisan ini bertujuan untuk memperkenalkan edukasi tentang mobil sport yang di pamerkan melalui teknologi *virtual reality*. Aplikasi *virtual reality* ini dibuat menyerupai suasana pada berbagai stand merk mobil yang ada di pameran. Pada model stand, mobil dan animasi mobil dibuat pada aplikasi *Blender* dan nantinya di ekspor ke aplikasi *Unity* untuk diberi interaksi papan info. Aplikasi *virtual reality* ini cukup baik dalam segi tampilan dan memberikan informasi yang cukup lengkap mengenai mobil yang ada di pameran mobil sport. Aplikasi ini telah di uji coba menggunakan 3 *smartphone* dengan spesifikasi yang berbeda dan hasil uji coba software yang dijalankan berjalan dengan baik.

Daftar Pustaka (2005-2017)