

ABSTRAK

Fadllur Rahmaan Syaah 52416469

Aplikasi *Virtual Reality* Pengenalan Candi Borobudur Berbasis Android

PI. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2020.

Kata Kunci : Android, *Virtual Reality*, Candi Borobudur

(xiv + Halaman + Lampiran)

Indonesia kaya akan beragam suku budaya. Suku budaya di Indonesia mempunyai peninggalan budayanya sendiri. Salah satunya adalah Candi Borobudur yang merupakan peninggalan budaya dari agama Buddha Mahayana pada masa pemerintahan Wangsa Syailendra pada tahun 800-an Masehi. Candi Borobudur diakui oleh UNESCO sebagai salah satu warisan budaya dunia dan menjadikannya sebagai salah satu candi Buddha terbesar di dunia. *Virtual reality* merupakan teknologi modernisasi yang hadir untuk mengenalkan akan suatu hal yang nyata ke dalam bentuk *virtual*. *Virtual reality* turut hadir dalam sistem operasi *android*, sehingga pengguna sistem operasi *android* dapat menggunakannya dengan mudah hanya melalui *gadget android*-nya masing-masing. Dengan teknologi bernama *virtual reality* ini, bisa menjadi sarana alternatif dalam pengenalan candi Borobudur. Aplikasi ini dibuat menggunakan *unity* untuk pembuatan VR dan *blender* untuk membuat objek 3 dimensi. Aplikasi ini memiliki 4 menu diantaranya *button* mulai yang berfungsi menampilkan sebuah simulasi dari pengenalan Candi Borobudur dalam bentuk 3 dimensi, *button* petunjuk yang berfungsi menampilkan cara menggunakan aplikasi, *button* tentang yang berfungsi menampilkan informasi dari pembuat aplikasi dan *button* keluar untuk keluar dari aplikasi.

Daftar Pustaka (2014-2020)