

ABSTRAKSI

Taransa Agasya Tutupoly ,50407842 PEMBUATAN PERMAINAN BROKEN DAGAZ PADA PONSEL DENGAN J2ME. MAKALAH. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2010 Kata Kunci : Aplikasi, *Game*, Ponsel, java, J2ME.

(ix + 25 + lampiran)

Dalam penulisan karya ilmiah ini, pada pokoknya adalah membahas mengenai cara pembuatan *Game Broken Dagaz* pada ponsel dengan menggunakan J2ME. Pada proses pembuatannya dibutuhkan rancangan awal pembuatan permainan ini yang disajikan melalui bentuk *flowchart* yang terdiri dari proses, *input*, *output*, variabel tentu saja seluruh komponen yang dapat membangun terciptanya suatu aplikasi dan gambar yang dapat digunakan sebagai alat penulis untuk merancang games yang akan dibuat. *Flowchart* yang disajikan dapat memudahkan penulis untuk menentukan berbagai aturan dan ketentuan permainan yang disajikan. *Game Broken Dagaz* ini terdiri dari 6 level dengan ketentuan apabila bola 3 kali jatuh maka akan disajikan perintah *continue* yaitu mengulang kembali permainan atau exit untuk memilih menyudahi permainan.

Dalam menggunakan perangkat lunak kita menggunakan J2ME, yang berfungsi untuk mengembangkan algoritma-algoritma yang dibangun, dengan menggunakan *device Jcreator* sebagai alat menulis script, selain itu juga ponsel yang akan digunakan dalam hal ini kita akan mencoba mengaplikasikannya pada ponsel nokia E63, yang mendukung membaca program aplikasi dengan *script* java.