

ABSTRAKSI

Muhammad Naufal R. 55412016

Aplikasi Simulasi Gerhana Matahari dan Bulan dengan Blender 3D.

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma.
2015.

Kata Kunci :Penulisan Ilmiah, Aplikasi, Simulasi, Gerhana, Blender 3D.

(xiii+Halaman 36+ lampiran)

Penulisan Ilmiah ini di fokuskan pada pembahasan mengenai simulasi Gerhana Matahari dan Bulan dengan menggunakan *software* Blender 3D, yaitu dengan menampilkan sebuah animasi pergerakan Bulan dan Bumi terhadap Matahari. Pada aplikasi ini dijelaskan tentang model Gerhana Matahari dan juga menggunakan tombol-tombol pada *keyboard* dan *mouse* untuk menggerakkan animasi tersebut. Aplikasi Simulasi Gerhana Matahari dan Bulan merupakan sebuah aplikasi yang dibuat untuk mempermudah melihat bagaimana terjadinya gerhana melalui sebuah simulasi animasi 3D. Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada Windows 7 Ultimate.

Daftar Pustaka(2008-2015)