

## ABSTRAKSI

Primadicky Apriliandi 55412709

PERMAINAN APLIKASI TEBAK BAJU ADAT INDONESIA BERBASIS ANDROID

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2015.

Kata Kunci : Android, Game, Baju Adat , Smartphone.

(xiii + 58 + lampiran)

*Smartphone* saat ini tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi saja, tetapi dapat digunakan sebagai sarana hiburan. Yaitu dengan *smartphone* kita dapat bermain *game* kapan dan dimana saja, karena bentuk *smartphone* yang tidak terlalu besar.

Dewasa ini banyak orang yang lupa atau bahkan tidak mengetahui bagaimana bentuk rupa pakaian adat daerah asalnya.

Pembuatan aplikasi permainan tebak baju adat ini diharapkan dapat menghibur pengguna *smartphone* android sekaligus menambah wawasan tentang asal daerah pakaian adat yang terdapat pada 33 provinsi Indonesia.

Pembuatan aplikasi ini menggunakan *software Android Developer Tools*, di dalam nya sudah termasuk Eclipse, SDK, dan AVD. Aplikasi ini telah di uji coba kepada beberapa *smartphone* android dan berjalan lancar.

Daftar Pustaka (2015-2016)