

ABSTRAKSI

ROCKY NAPITUPULU, 50406808.

PEMBUATAN SIMULASI JARINGAN KOMPUTER LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA KAMPUS J2 UNIVERSITAS GUNADARMA MENGGUNAKAN PACKET TRACER 5.3.

PI Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri,
Universitas Gunadarma 2011.

Kata Kunci : Laboratorium, Simulasi, Packet Tracer 5.3.

Dewasa ini kemajuan dibidang jaringan komputer sangat berkembang dengan pesat. Jaringan komputer merupakan hal yang mudah ditemui saat ini, bukan sebatas *local area network* saja tetapi sudah merambah ke *wide area network*. Dengan semakin luasnya infrastruktur jaringan maka jaringan komputer telah memasuki jangkauan yang lebih luas dan akses yang lebih cepat . Sampai saat ini kemajuan pemodelan grafis jaringan komputer juga sudah berkembang menjadi alat pemberi informasi mengenai tata letak jaringan sebuah gedung, kota, Negara bahkan dunia.

Kampus Universitas Gunadarma memiliki banyak gedung yang digunakan untuk aktifitas perkuliahan, salah satunya adalah gedung kampus J2 yang berada di Kalimalang. Kampus J2 ini baru berdiri kurang lebih 2 tahun, sehingga banyak mahasiswa/i Universitas Gunadarma yang belum mengetahui bentuk jaringan komputer pada laboratorium teknik informatika kampus J2. Berdasarkan hal tersebut, penulis terdorong untuk membuat model grafis jaringan komputer laboratorium teknik informatika kampus J2 Universitas Gunadarma dalam bentuk model jaringan grafis.

Pemodelan grafis jaringan komputer ini dibuat dengan menggunakan aplikasi Packet Tracer 5.3 yang dapat dijalankan pada system operasi Windows atau Linux. Dalam penulisan ini dibahas bagaimana cara membuat suatu pemodelan grafis jaringan komputer mulai dari pembuatan rancangan tampilan jaringan hingga penulisan konfigurasi pada peralatan.

Daftar Pustaka (2010 – 2011)