

ABSTRAKSI

Aristianto.50407154

**APLIKASI PEMBELAJARAN INTERAKTIF FISIKA MEKANIKA DENGAN
MENGUNAKAN PYTHON DAN FRAMEWORK REN'PY**

Pl. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2010

Kata Kunci : Modul Interaktif, Framework Ren'Py

(x + 49 + lampiran)

Dunia pendidikan hingga saat ini perkembangannya tidak terlepas dari berbagai hal yang berkaitan dengan dunia Teknologi Informasi. Proses pembelajaran dapat dilakukan secara langsung ataupun secara tidak langsung dengan berbagai media, sehingga dengan melihat berbagai kondisi keterbatasan yang ada maka bentuk media yang dirasa tepat yaitu media elektronik berbentuk program aplikasi pembelajaran interaktif. Penulis melihat perlu adanya terobosan baru dalam memahami atau mempelajari pelajaran yang bersifat Ilmu Pengetahuan Alam, karena Ilmu Pengetahuan Alam cenderung lebih sulit dipahami. Salah satu cabang dari Ilmu Pengetahuan Alam adalah Fisika. Penulis mencoba membuat program agar materi yang ingin disampaikan dapat diterima dengan baik. Diharapkan dengan adanya tampilan yang dinamis, dengan animasi gambar bergerak dan lebih interaktif maka dapat menarik minat belajar pelajar. Ren'Py adalah sebuah Framework permainan didalam bahasa pemrograman Python yang memiliki berbagai macam fitur lengkap didalam pembuatan aplikasi lain seperti pembelajaran interaktif. Selain itu, program aplikasi yang digunakan Python dan Ren'Py bersifat fleksibel karena dapat dijalankan di beberapa sistem operasi berbeda. Sehingga dengan digunakannya kedua program tersebut, tampilan dan fungsi program pembelajaran Fisika Mekanika menjadi lebih menarik dan kaya akan fitur yang maksimal yang berbasis multimedia.

Daftar Pustaka (2002-2010)