

ABSTRAK

Yudha Mahendra, 57416825

SIMULASI ALAT MUSIK TRADISIONAL BONANG BARUNG BERBASIS ANDROID

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2019

Kata kunci : Simulasi, Alat Musik, Bonang Barung, Android, Unity

(xiv + 49 + Lampiran)

Bonang adalah alat musik tradisional yang langkah mainkannya lewat cara dipukul dengan memakai pemukul spesial untuk bonang. Alat musik ini terbuat berbahan besi, kuningan, serta perunggu. Masyarakat cenderung menginginkan telepon seluler yang dapat membantu kegiatan sehari - hari. Berbeda dengan pesatnya kemajuan teknologi saat ini, perkembangan alat musik tradisional semakin kehilangan penggemarnya. Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh versi android 4.4 keatas dan hanya terdapat 1 lagu yang bisa dimainkan dengan auto. Tujuan penulisan ini adalah membuat aplikasi simulasi pengenalan Alat musik tradisional Bonang Barung dan diharapkan aplikasi Simulasi ini dapat mengenalkan serta mengajarkan cara menggunakan alat musik tradisional Bonang Barung kepada masyarakat tentang sebuah alat musik tradisional yang terdapat pada daerah Jawa Tengah. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Unity 3D sebagai *engine* dan Blender 3D untuk membuat rancangan 3D dan pemodelan 3D. Berasarkan hasil uji coba *build* aplikasi, Uji coba tampilan aplikasi, *Blackbox testing*, Uji coba pada *device* dari aplikasi simulasi alat musik tradisional Bonang Barung berbasis *Android*, maka dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi ini dapat mengenalkan mengenai apa itu alat musik tradisional Bonang Barung yang memanfaatkan teknologi simulasi kepada masyarakat.

Daftar Pustaka (2011-2017)