

## ABSTRAKSI

**Pittus Magitya, 50407656**

**ANIMASI RAMBU LALU-LINTAS MENGGUNAKAN OGRE**

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2011

Kata Kunci : Animasi, Rambu Lalu-Lintas, OGRE, Blender

(xiv + 96 + Lampiran)

Animasi rambu lalu-lintas merupakan sebuah animasi yang bertema rambu lalu-lintas. Animasi ini bercerita tentang sebuah mobil yang bergerak mengelilingi kota dan mengikuti rambu lalu-lintas yang ada. Rambu lalu-lintas yang digunakan adalah rambu dilarang masuk, rambu berbelok ke kiri, rambu perempatan jalan, rambu jalan searah, rambu dilarang berhenti, rambu *stop*, rambu dilarang berputar, rambu parkir, rambu pertigaan jalan dan rambu dilarang parkir. Penulis mengharapkan animasi ini dapat menambah pengetahuan dan pemahaman tentang rambu lalu-lintas.

Animasi ini dibuat menggunakan OGRE yang berbasis pada bahasa pemrograman C++. Objek yang digunakan dalam animasi ini dibuat menggunakan aplikasi Blender.

Daftar Pustaka (2004-2010)