

ABSTRAK

Ilham Yoga Azharuddin, 53418269

**PEMBUATAN APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL SECARA
ONLINE BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER DAN
FIREBASE.**

Penulisan Ilmiah Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri.
Universitas Gunadarma. 2021

**Kata Kunci : Android, Aplikasi, Penyewaan, Lapangan Futsal, Online,
Flutter, Firebase, Dart.**

(xiii + 68 + Lampiran)

Perkembangan teknologi telah mendorong masyarakat untuk memanfaatkannya dalam mempermudah aktivitas mereka. Aktivitas yang terdampak perkembangan teknologi ini salah satunya adalah bermain Futsal. Penelitian ini dilakukan pada bidang olahraga futsal yaitu pada proses pemesanan lapangan dan juga reservasi jam bermain. Dimana pada saat ini, proses pemesanan lapangan umumnya masih manual yang mewajibkan pelanggan untuk datang ke tempat futsal terlebih dahulu agar dapat memesan lapangan dan reservasi jam bermain. Penulis juga melakukan observasi pada tempat futsal yang dikunjungi untuk menjadi bahan penulisan dan mendapati jika ingin menyewa lapangan dan reservasi jam juga terbiasa melalui whatsapp. Penulis kemudian beranggapan bahwa penyewaan dan reservasi melalui whatsapp tidak lah efisien dan praktis bagi pihak pemilik lapangan dan pihak yang ingin menyewa lapangan. Perancangan sistem pemesanan makanan berbasis aplikasi mobile ini memudahkan pengguna untuk melihat lapangan yang sudah tersewa dan jam yang sudah dipeservasi pada lapangan yang tersedia di aplikasi. Penulis membuat aplikasi ini dengan bahasa pemrograman Dart dan *framework* Flutter. Sistem yang dikembangkan ini dapat membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan dengan mudah dan proses pemesanan menjadi lebih efisien.

Daftar Pustaka (2015 – 2021)