

## ABSTRAKSI

Sylvia Syamrotul Lutvia. 56410810

APLIKASI AUGMENTED REALITY PENGENALAN GEOMETRI MOLEKUL BERBASIS ANDROID

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2013

Kata Kunci: *Augmented Reality*, Android, Pengenalan Geometri molekul  
(xvi + 81 + lampiran)

*Augmented Reality* yang merupakan teknologi yang seakan-akan menggabungkan benda maya dua dimensi atau tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata. Aplikasi AR bidang pendidikan untuk mempermudah para pengajar dalam memberikan materi yang berhubungan dengan bentuk sebuah objek, dengan menggambarkan objek dalam bentuk tiga dimensi. Dalam mata pelajaran Kimia kelas II, terdapat materi tentang Geometri molekul, untuk mempelajari geometri molekul alat peraga yang dipergunakan masih sangat terbatas. Teknologi *Augmented Reality* ini dapat digunakan sebagai pelengkap media pembelajaran dalam dunia pendidikan. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *software* Blender untuk pembuatan objek 3D, Adobe Photoshop untuk pembuatan *marker*, Vuforia sebagai *package* Unity untuk membuat *Augmented Reality*, dan Unity sebagai *workspace* pembuatan aplikasi serta penggunaan bahasa pemrograman C# untuk tampilan dan animasinya. *Augmented Reality* ini dapat dijadikan sebagai alat peraga untuk pemahaman tentang Geometri molekul. Dengan aplikasi ini diharapkan belajar mengenai Geometri molekul akan menjadi lebih menarik karena disajikan secara kreatif, unik dan *inovatif*. Pengguna hanya perlu mengunduh program aplikasi lalu menjalankannya dengan mengarahkan kamera *smartphone* ke *marker*.

Daftar Pustaka (2007-2013)