

UNIVERSITAS GUNADARMA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI



PEMBUATAN GAME ESCAPE THE LABYRINTH
MENGGUNAKAN METODE GAME DEVELOPMENT LIFE
CYCLE

Disusun Oleh:

Nama	: Samuel Allhert
NPM	: 55419883
Jurusan	: Informatika
Pembimbing	: Dr. Ana Kurniawati, ST., MMSI.

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat Dalam Mencapai
Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

JAKARTA

2023