

ABSTRAKSI

Sofian Indra Maulana, 56418794

PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN WISATA BANGKA BELITUNG PADA PERANGKAT ANDROID

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2021

Kata Kunci : Android, Aplikasi, Wisata, Bangka Belitung, Kotlin

(xiii + 66 halaman + Lampiran)

Smartphone sebagai salah satu telepon genggam saat ini yang dilengkapi teknologi menyerupai komputer telah banyak dirasakan manfaatnya dalam membantu berbagai pekerjaan atau kebutuhan manusia. Berbagai macam fasilitas pada perangkat *smartphone* berbasis android antara lain aplikasi yang memberikan informasi panduan wisata daerah-daerah di Indonesia. Pada penulisan ilmiah ini, aplikasi panduan wisata Bangka Belitung dibangun pada perangkat *smartphone* android dengan tujuan untuk memberikan kemudahan pengguna mendapatkan informasi dan mencari lokasi obyek wisata di Bangka Belitung. Aplikasi panduan wisata ini didukung fitur *maps* (peta) lokasi obyek wisata, hotel, dan restoran di Bangka Belitung. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) yang terdiri dari beberapa tahap yaitu perencanaan, perancangan, pengkodean, dan pengujian. Pembuatan aplikasi berbasis android ini menggunakan android studio sebagai *software* pembangun aplikasi dan bahasa pemrograman Kotlin. Berdasarkan pengujian aplikasi dengan metode *blackbox* diperoleh hasil sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

Daftar Pustaka (2007 – 2020)