

## ABSTRAK

Wahid Assyifah Syachfiar Putra.57415072

### APLIKASI EDUKASI HEWAN TETRAPODA BERBASIS ANDROID

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2019

Kata Kunci : Hewan Tetrapoda, Bahasa Inggris, Android Studio, Java, Anak Pra Sekolah

( xiii + 55 + lampiran)

Hewan *Tetrapoda* adalah nama umum yang diberikan untuk hewan vertebrata dengan empat kaki, kaki atau pelengkap seperti kaki. Dalam klasifikasi ilmiah, *Tetrapoda* adalah *superclass* dalam *subphylum Vertebrata*. Di era *modern* ini, telepon pintar dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran. Hal ini dapat dilakukan dengan cara mengunduh berbagai aplikasi pembelajaran. Belajar bahasa Inggris baik untuk anak pra sekolah agar dapat menambah kosa kata anak . Dengan adanya aplikasi pengenalan hewan tetrapoda diharapkan agar pengguna dapat memahami materi dalam pengenalan hewan. Pada proses pembuatan aplikasi edukasi hewan tetrapoda ini menggunakan bahasa pemrograman java. Bahasa pemrograman java merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi yang berorientasi objek. Untuk pembuatan aplikasi ini menggunakan Android Studio 3.4.1 sebagai *Integrated Development Environment*. Dalam pembuatan aplikasi penulis harus memperhatikan gambar dan tampilan yang akan disisipkan. Karena jika tampilan kurang menarik kemungkinan besar akan membuat pengguna tidak tertarik menggunakan aplikasi edukasi hewan tetrapoda ini. Aplikasi telah berhasil diimplementasikan dan di uji coba pada anak pra sekolah.

Daftar Pustaka ( 2013-2019)