

ABSTRAK

Dirham Kastoro, 52416135

PEMBUATAN ANIMASI TARI TOR-TOR MENGGUNAKAN TEKNOLOGI MOTION CAPTURE

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2019.

Kata Kunci : Animasi 3D, Motion Capture, Tari Tradisional Tor-tor ,Blender 3D

(xi + 38)

Tarian tradisional Tor-tor adalah tarian yang berasal dari daerah sumatera utara, *Tortor* adalah seni tari dengan menggerakkan seluruh badan dengan dituntun irama *Gondang*, *Tortor* juga berhubungan erat dengan upacara adat, upacara ritual, maupun untuk hiburan. Penelitian ini bertujuan untuk membuat animasi media pengenalan Tari Tortor dari Sumatera Utara berbasis *motion capture*, Teknologi *motion capture* adalah suatu proses penangkapan gerakan tubuh manusia yang ada di lingkungan nyata ke dalam komputer. Animasi Tari Tor-Tor ini dibuat menggunakan beberapa perangkat lunak seperti Blender 3D, MakeHuman, dsb. Pada tahap uji coba terhadap animasi menggunakan Laptop dengan spesifikasi prosessor Intel Core i5 dan RAM 4 GB menampilkan bahwa setiap Gerakan pada animasi berhasil dijalankan menggunakan tiga aplikasi pemutar video seperti Windows Media Player, VLC Player, serta GOM Player. Hasil uji coba animasi didapatkan dengan memanfaatkan dari file berformat .**bvh** sudah cukup baik

Daftar Pustaka (2002 – 2018)