

ABSTRAKSI

Muhammad Alfarisye. 53417856

GAME EDUKASI PECAH BALON BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN UNITY

Penulisan Ilmiah, Fakultas Teknologi Industri, Jurusan Teknik
Informatika, Universitas Gunadarma, 2021.

Kata Kunci : Aplikasi, Game, Edukasi, Animasi, Blender, Unity,
Augmented Reality

Pembangunan game merupakan salah satu bidang serius dalam teknologi informasi. Sudah begitu banyak pengembang yang menggeluti bidang permainan. Para developer tersebut berlomba-lomba berkreasi mengembangkan permainan agar produk mereka diminati para penikmat permainan atau gamer. Sebuah permainan harus memiliki daya tarik tersendiri agar bisa diminati oleh semua kalangan. Agar menjadi permainan yang memiliki daya tarik, maka permainan tersebut haruslah menyenangkan, menantang, lucu, atau bahkan unik. Dan karenanya muncul lah ide pembuatan game” Pecah balon” yang bertujuan untuk edukasi dalam hal mengeja, dimana game ini di tunjukan untuk para anak anak yang sangat suka bermain tapi tidak lupa untuk belajar . Dengan adanya pembuatan game ini anak anak yang awalnya bosan dalam belajar dan memilih untuk bermain dapat menjadi termotivasi untuk belajar karena ada unsur permainan di dalamnya. pembuatan game ini sendiri bertujuan untuk membantu para orang tua dalam mengajarkan anaknya dalam hal membaca dan mengeja . Pembuatan game edukasi “Pecah Balon” ini menggunakan *unity* dan bahasa pemograman C# . Karakter di dan background serta animasi ini sendiri dibuat menggunakan *Photoshop cs4* .Terakhir game ini akan di buat dalam bentuk aplikasi yang dimana dapat digunakan pada *smarthphon* berbasis pada Android . Di Hasil uji coba aplikasi dapat berjalan dengan baik pada android dari bagian menu dan semua scene yang di buat dapat berjalan dengan baik dari segi tampilan, dan permainan.

Daftar Pustaka (2008-2021)