

## ABSTRAK

Abdul Zahra Al Jehan, 50417022

### **Implementasi Animasi Live2d ke dalam Game Visual Novel Elite School**

**Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Direktorat Program Strata Satu  
Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2022.**

**Kata Kunci : Game, Visual Novel, Animasi, Live2d, Live2d Cubism**

Visual Novel adalah sebuah tipe *game* interaktif yang berfokus pada penyampaian cerita yang diiringi dengan visual atau gambar dan musik sebagai daya tarik utama. Live2d adalah teknik yang digunakan menghasilkan grafik dua dimensi menggunakan layar berlapis yang dijalankan secara berulang menggunakan ilustrasi yang awalnya tunggal tanpa perlu menganimasikan gambar yang ada dan menyimpannya ke dalam frame yang berbeda. Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasi Live2D ke dalam *game* visual novel dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas game agar terlihat lebih menarik. Masalah yang diambil adalah proses pembuatan animasi Live2d mulai dari *idle animation*, pemberian *physics*, dan perubahan ekspresi karakter secara natural. Metode penelitian ditulis secara bertahap menggunakan *waterfall model* untuk pembangunan aplikasi menggunakan diagram *Unified Modelling Language (UML)* untuk membantu proses pembuatan sistem. Peneliti menggunakan Adobe Photoshop, Live2d Cubism, Live2d Viewer, dan Visual Novel Maker untuk implementasi dan mengembangkan aplikasi. Hasil yang didapat setelah melakukan uji coba terhadap game yang dibuat Live2d berjalan dengan lancar sesuai tujuan yaitu animasi Live2d berhasil melakukan *idle animation* berupa bernapas dan berkedip, serta *physics* rambut dan baju yang bergerak ketika karakter mengubah ekspresi atau menggerakkan kepala.

Daftar Pustaka (2005 - 2022)