

ABSTRAK

Dhiaz Anggana Ramadhan 51421674

PEMBUATAN APLIKASI GAME 2D PLATFORMER “DRAGON WARRIOR”
MENGUNAKAN UNITY BERBASIS C#

Penulisan Ilmiah, Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma, 2024

Kata kunci : Platformer, Unity, Game, Dragon Warrior
(xvi + 91 + Lampiran)

Penulisan ini bertujuan untuk membuat sebuah game 2D bergenre Platformer yang diberi nama "Dragon Warrior" menggunakan game engine Unity dan bahasa pemrograman C#. Game ini dirancang untuk platform Windows dan dimainkan oleh satu orang pemain. Terdapat tiga tingkat *Level* dengan kesulitan yang berbeda. Metode yang digunakan dalam pembuatan game ini adalah *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang meliputi tahap konsep, desain, pengumpulan material, perakitan, pengujian, dan distribusi. Hasil pengujian aplikasi menggunakan metode *BlackBox* menunjukkan bahwa semua fitur dalam game berfungsi dengan baik. Selain itu, *User Acceptance Testing* (UAT) menunjukkan tingkat penerimaan pengguna sebesar 87,3% dari 12 responden yang menyatakan permainan ini berhasil memenuhi ekspektasi pemain dan menunjukkan kepuasan tinggi dari para pemain.

Daftar Pustaka (2005 – 2021)