

ABSTRAKSI

Fairuzzabadi, 58411796.

**AUGMENTED REALITY PENGENALAN LUBANG RESAPAN BIOPORI
MENGGUNAKAN BLENDER & UNITY 3D**

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma. 2013

Kata kunci: *Augmented Reality, Unity 3D & Blender.*
(XIV + 52 + Lampiran)

Lingkungan yang sehat merupakan cerminan dari manusia atau masyarakat yang hidup di dalamnya. Seiring dengan perkembangan zaman serta banyaknya isu tentang pengrusakan lingkungan, maka banyak juga masyarakat yang menyerukan tentang menjaga lingkungan salah satunya dengan lubang resapan biopori yang dapat memperbaiki lingkungan serta mencegah banjir. Dengan adanya perkembangan teknologi *Augmented Reality*, dapat dimanfaatkan sebagai sarana media pembelajaran baru untuk lebih mengenal tentang lubang resapan biopori tersebut dengan membuat inovasi baru yang lebih menarik dengan membuatnya dalam bentuk *Augmented Reality* dibuat dengan menggunakan software *Unity 3D* untuk objek 3Dimensi yang akan dimunculkan pada *Android* dibuat dengan *blender* dan untuk marker dibuat menggunakan *adobe photoshop* yang dimanipulasi sebagai *marker*. Dalam penulisan ini dijelaskan mengenai cara membuat objek 3Dimensi yang dibuat dengan *Blender* dan juga tentang cara pembuatan *Augmented Reality* menggunakan *Unity 3D*.

Daftar Pustaka: (2008 - 2014)