

ABSTRAK

Nurul Pratiwi.55416631

APLIKASI OBJEK WISATA MASJID KUBAH EMAS DENGAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2019

Kata Kunci : Masjid, Augmented Reality, Android
(xii + 46 + lampiran)

Tulisan ilmiah ini membahas tentang pembuatan objek wisata masjid kubah emas menggunakan teknologi Augmented Reality pada perangkat Android. Tujuan tulisan ilmiah adalah membuat Aplikasi objek wisata Masjid Kubah Emas menggunakan teknologi Augmented Reality pada perangkat Android dengan fitur menarik dan interaktif yaitu berupa objek tiga dimensi. Metode penelitian yang digunakan adalah metode SDLC. Tahap yang dilakukan adalah analisa kebutuhan, perancangan, implementasi dan uji coba. Pembangunan program menggunakan perangkat lunak Vuforia, Android SDK. Unity digunakan untuk pembuatan augmented reality. Pembuatan objek 3D menggunakan perangkat lunak Blender. Aplikasi *Augmented Reality Markerless* Masjid Kubah Emas menampilkan objek tiga dimensi masjid kubah emas dan informasi dari masjid.

Daftar Pustaka (2009-2017)